

ROZPOCZYNAAMY

Instalacja gry

1. Umieść płytę CD z grą w napędzie CD-ROM lub DVD-ROM.
2. Gdy na ekranie pojawi się menu, kliknij na INSTALUJ.

Jeśli menu nie pojawi się automatycznie, kliknij na przycisk START, znajdujący się na pasku zadań systemu Windows®, a następnie kliknij na Uruchom. W okienku „Otwórz” wpisz:

*d:\autorun, a następnie kliknij na **OK** (gdzie d: jest literą Twojego napędu CD lub DVD):*



Jeśli w Twoim komputerze napędowi przypisano inną literę, wpisz ją zamiast „d”). Gdy na ekranie pojawi się menu, kliknij na INSTALUJ.

3. Wybierz folder, do którego chcesz zainstalować grę (lub kontynuuj instalację do folderu domyślnego), a następnie kliknij DALEJ.



Proces kopiowania plików gry na dysk twardy może potrwać kilka minut. Podczas kopiowania plików nie naciskaj żadnych klawiszy.

4. Gdy pojawi się okienko informujące o zakończeniu procesu instalacji, kliknij na OK.

Gra jest teraz zainstalowana.



Gra wymaga **DirectX** w wersji 8.1 lub nowszej. Jeśli w Twoim komputerze zainstalowano starszą wersję DirectX, zalecamy instalację nowszej wersji, która znajduje się na płycie z grą. Możesz też pobrać DirectX ze strony firmy **Microsoft**: www.microsoft.com/windows/directx

Usuwanie gry

1. Umieść płytę CD z grą w napędzie **CD-ROM** lub **DVD-ROM**.
2. Gdy na ekranie pojawi się menu, kliknij na **ODINSTALUJ**, by usunąć grę z Twojego komputera.

Uruchamianie gry

Grę można uruchomić na kilka sposobów:

1. Kliknij na przycisk **START**, znajdujący się na pasku zadań systemu Windows®, przejdź do **Programy/Billy Blade Temple of Time** i kliknij na **skrót** Billy Blade Temple of Time, by uruchomić grę.
2. Umieść płytę CD z grą w napędzie **CD-ROM** lub **DVD-ROM**. Gdy na ekranie pojawi się menu, kliknij na **URUCHOM**.
3. Kliknij na **skrót** Billy Blade Temple of Time, utworzony na **pulpicie**.

DOMYŚLNE USTAWIENIE KLAWIATURY

Do przodu	Strzałka w górę
Do tyłu	Strzałka w dół
Skręt w lewo	Strzałka w lewo
Skręt w prawo	Strzałka w prawo
Atak	Z
Skok	X
Przewrót	Naciśnij C + W lewo/W prawo
Podwójny skok	Naciśnij X dwa razy
Użyj/zablokuj przedmiot	SPACJA
TAB	Włącz/Wyłącz MAPE/HUD



Możesz zmienić ustawienia sterowania wybierając **Opcje/ZMIEN STEROWANIE** na ekranie tytułowym. Gra obsługuje również gamepady USB.

JAK GRAĆ

Celem gry jest uratowanie Konga. By tego dokonać, Billi będzie musiał podróżować poprzez czas i przestrzeń i pokonać Strażnika Czasu. Po drodze czeka go walka z setkami wrogów. Będzie też musiał rozwiązywać skomplikowane zagadki.

By rozpocząć nową grę, wybierz opcję Nowa gra w głównym menu. Teraz wybierz jeden z trzech dostępnych profili, oznaczonych jako **PUSTY PROFIL**. Gdy wybierzesz profil, gra będzie automatycznie zapisywana za każdym razem, gdy dotrzesz do punktu zapisu lub ukończysz poziom.

Jeśli przerwiesz grę i później będziesz chciał do niej powrócić, wystarczy wybrać opcję **Kontynuuj** z głównego menu gry.

Podczas gry, w prawym górnym rogu ekranu wyświetlona będzie mapa, ułatwiająca poruszanie się po poziomie. Mapa będzie się stopniowo rozwijać.

Wyjścia z pewnych obszarów blokowane są przez magiczne portale. Portale mogą być otwarte tylko za pomocą Kryształów Czasu w odpowiednim kolorze.

Twój bohater zaznaczony jest na mapie za pomocą białego trójkąta.

Punkty zapisu oznaczone są kółkami z czerwoną kropką w środku. Ostatnio wykorzystany punkt zapisu będzie pulsował. Punkty zapisu mogą być wykorzystywane wielokrotnie, ale reaktywacja wykorzystanych punktów chwilę trwa.





W grze znajdziesz również **bonusy**, które pomogą Billemu podczas wyprawy. Niektóre przedmioty zwiększają szybkość i siłę Billego, inne pomagają rozwiązywać zagadki i omijać pewne przeszkody. Billi może na przykład za pomocą **karmy dla wielbłądów** zmusić wielbłądy, by za nim szły.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Jeśli masz problemy z uruchamianiem gry, upewnij się, że Twój komputer spełnia minimalne wymagania wyszczególnione na opakowaniu gry. Gra wymaga **DirectX** w wersji 8.1 lub nowszej oraz akceleratora **3D** z przynajmniej **16 MB RAM**.

Większość problemów można rozwiązać aktualizując stare sterowniki do kart dźwiękowych i graficznych. Sterowniki można nieodpłatnie pobierać ze stron producentów sprzętu.



By uzyskać optymalną wydajność, zalecamy przed uruchomieniem gry zamknięcie wszystkich działających na Twoim komputerze aplikacji.



WSKAZÓWKI NA TEMAT WYDAJNOŚCI

Jeśli gra działa wolno, możesz zwiększyć jej wydajność redukując rozdzielczość ekranu w opcjach grafiki lub wyłączając sprzętowy **antialiasing** w opcjach Twojej karty graficznej.

Wydajność gry można też zwiększyć redukując lub całkowicie wyłączając cienie w opcjach grafiki.



Jakość wyświetlanych cieni można też zmienić podczas gry, naciskając klawisz **F7**.

WYMAGANIA SYSTEMOWE

PROCESOR	700 MHz
PAMIĘĆ RAM	128 MB RAM
SYSTEM OPERACYJNY	Windows 98/ME/2000/XP
DirectX®	wersja 8.1 lub nowsza
KARTA GRAFICZNA	karta 3D z 16 MB RAM
MIEJSCE NA DYSKU	200 MB wolnego miejsca



Prędkość gry może być różna w zależności od konfiguracji komputera.

PRAWA AUTORSKIE

To jest dzieło fikcyjne. Wszystkie wydarzenia i postaci występujące w tej grze są fikcyjne. Jakikolwiek podobieństwo to prawdziwych wydarzeń lub osób, żyjących lub zmarłych, jest przypadkowe.

Program ten i dołączona instrukcja są chronione prawami autorskimi. Zabrania się ich fotokopiowania, skanowania, tłumaczenia, kopiowania, przetwarzania do jakiegokolwiek fizycznej, elektronicznej lub umożliwiającej odczyt komputerowy formy, publicznego odtwarzania czy wyświetlania, tak w całości jak i w fragmentach, bez wcześniejszego pisemnego zezwolenia [Iridon Interactive AB](#).

Właściciel tego produktu ma prawo korzystania z oprogramowania i instrukcji do niego, ale nie ma prawa do sprzedawania lub przekazywania w jakikolwiek sposób reprodukcji oprogramowania i instrukcji innym stronom; nie ma też prawa do wypożyczania lub dzierżawienia produktu innym bez wcześniejszego pisemnego zezwolenia [Iridon Interactive AB](#)

Iridon, logo **IRIDON**, Billy Blade and the Temple of Time, oraz logo **BILLY BLADE** **TEMPLE OF TIME** logo są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi będącymi własnością [Iridon Interactive AB](#). © 2004-2005 [Iridon Interactive AB](#). Opublikowane na licencji wydanej przez [Iridon Interactive AB](#). Wszelkie prawa zastrzeżone. Stworzone przez Nerlaska.

Wykorzystuje technologię Bink Video. Copyright (C) 1997-2005 by RAD Game Tools, Inc.

Windows i DirectX® są znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi korporacji Microsoft.

Wszelkie inne znaki towarowe należą do odpowiednich właścicieli.

Opracowanie graficzne instrukcji, skład DTP:
wydawnictwo DELFIN - www.wydawnictwo-delfin.pl

NOTATKI

The background features a stylized illustration of a pirate character in the center, looking slightly to the right. He has a white shirt with a dark vest and a dark hat. To his left and right are several skeletons in various poses, some holding weapons like swords and bones. The overall style is reminiscent of a video game or comic book illustration.

SPIS TREŚCI

Rozpoczynamy	2
Domyślne ustawienia klawiatury	3
Jak grać	4
Rozwiązywanie problemów	5
Wskazówki na temat wydajności	6
Prawa autorskie	7
Spis treści	9
Ostrzeżenie o epilepsji	9

OSTRZEŻENIE O EPILEPSJI

Przed uruchomieniem gry przeczytaj to ostrzeżenie. Ludzie narażeni na efekty świetlne lub migające światła mogą doświadczać zaburzeń świadomości bądź ataków epileptycznych. Podobne objawy mogą się pojawić podczas użytkowania gier komputerowych, nawet jeśli wcześniej takie symptomy się nie pojawiały. Jeśli podczas gry doznasz zaburzeń wzroku, zawrotów głowy, dezorientacji, skurczów mięśni czy jakichkolwiek mimowolnych skurczy lub ruchów, należy natychmiast przerwać grę i skontaktować się z lekarzem.

BILLY BLADE
I ŚWIĄTYNIA GLASU



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA



Jedli nie wiesz, czy uda Ci się uruchomić grę, zadzwoni do naszej pomocy technicznej pod numerem telefonu:
+48 (32) 215-60-55, pomoc@nicolasgames.pl, pon-pt 9:00-15:00
Wydawca: Nicolas Games, ul. Wesołowie 15b, 41-213 Sosnowiec.
© 2006 Wszelkie prawa zastrzeżone.

NICOLAS GAMES
www.nicolasgames.pl

